

Библиотека

Создание сценария урока и темы

Механика добавления учебного
материала по типам

справочный материал

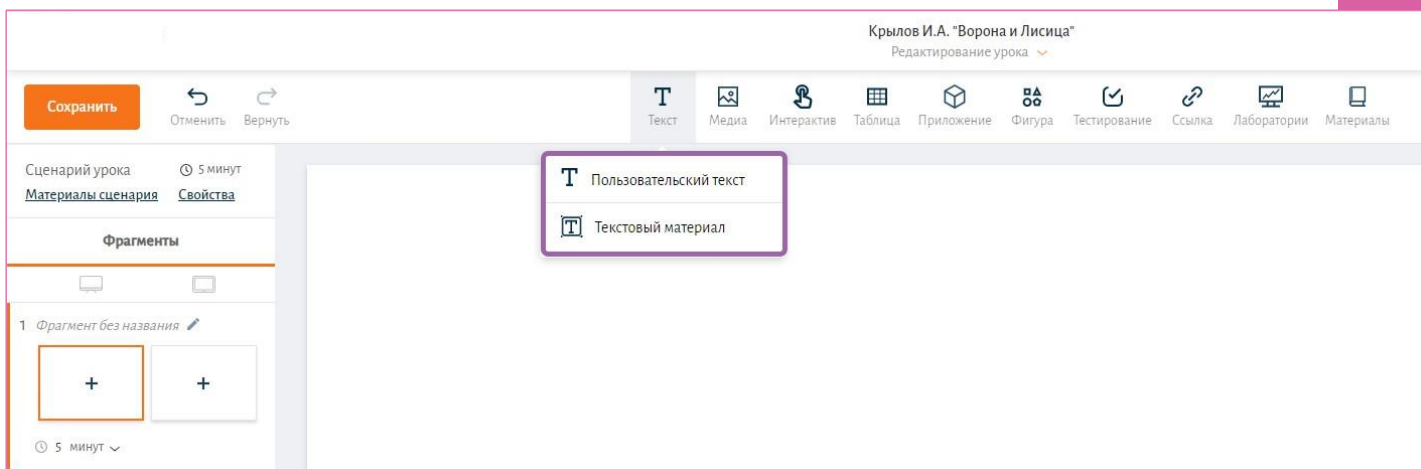
Содержание

Текст	3
Медиа	5
Интерактив	8
Таблица	12
Приложение	13
Фигура	14
Тестирование	16
Ссылка	18
Лаборатории	20
Материалы	21

Текст

На слайд фрагмента можно добавить:

- пользовательский текст
- текстовый материал



Пользовательский текст

Пользовательский текст - это текст, математические и химические формулы, добавляемые непосредственно в поле работы с фрагментом конструктора урока

Алгоритм добавления пользовательского текста

1. На панели инструментов выберите тип учебного материала «Текст»
2. Выберите «Пользовательский текст»
3. Введите текст/формулу в поле для ввода и оформите ее

Для создания материалов по предмету «Китайский язык» используйте шрифт «Kaiti»

Текстовый материал

Текстовый материал - это предварительно созданный текстовый фрагмент в виде цитаты, стихотворения, задачи и др. и загруженный в «Библиотеку»

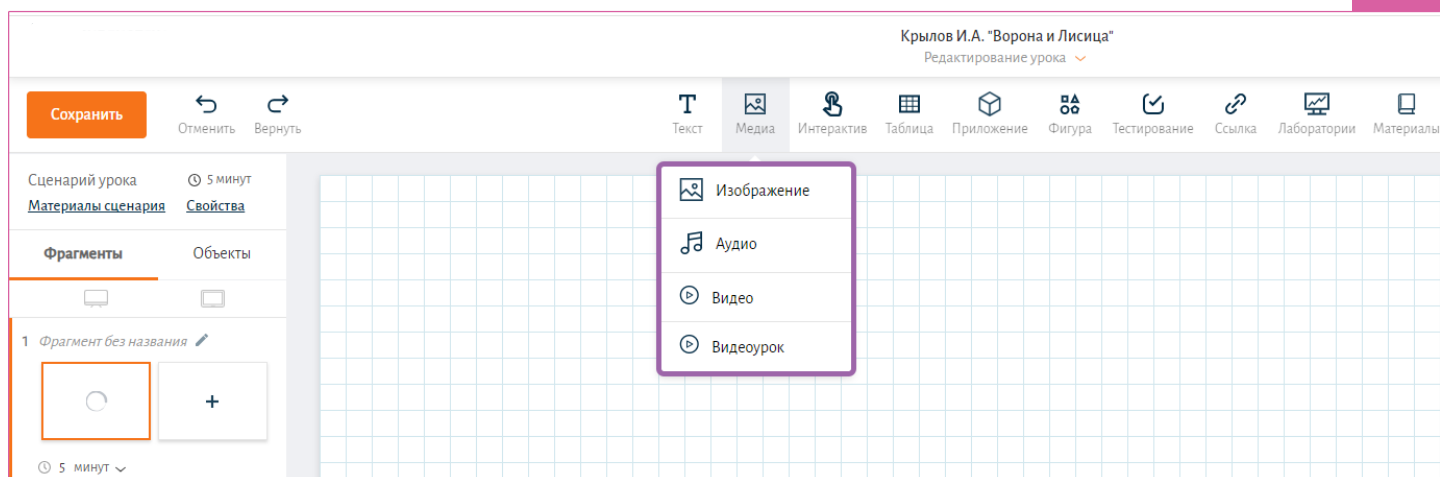
Алгоритм добавления текстового материала

1. На панели инструментов выберите тип учебного материала «Текст»
2. Выберите «Текстовый материал»
3. Выберите необходимый материал и нажмите кнопку «Добавить в сценарий»
4. Оформите материал

Медиа

На слайд фрагмента можно добавить:

- изображение
- аудио
- видео
- видеоурок



Алгоритм добавления изображения

1. На панели инструментов выберите тип учебного материала «Медиа»
2. Выберите «Изображение»
3. Выберите или загрузите необходимые изображения и нажмите кнопку «Добавить в сценарий»

На слайд можно добавить сразу несколько изображений. Изображения будут отражены в виде слайд-шоу

Алгоритм добавления аудио

1. На панели инструментов выберите тип учебного материала «Медиа»
2. Выберите «Аудио»
3. Выберите или загрузите необходимый материал и нажмите кнопку «Добавить в сценарий»

На слайд можно добавить сразу несколько аудио. Аудио будут отражены в виде слайд-шоу

Алгоритм добавления видео

1. На панели инструментов выберите тип учебного материала «Медиа»
2. Выберите «Видео»
3. Выберите или загрузите необходимый материал и нажмите кнопку «Добавить в сценарий»

На слайд можно добавить сразу несколько видео. Видео будут отражены в виде слайд-шоу

- Формат видео - MP4, AVI, WMV, MOV, MPEG-1,2
- Размер одного файла - не более 200 МБ
- Длительность - не более 30 минут

Видео рекомендуется заранее загрузить в «Мои материалы»

Алгоритм добавления видеоурока

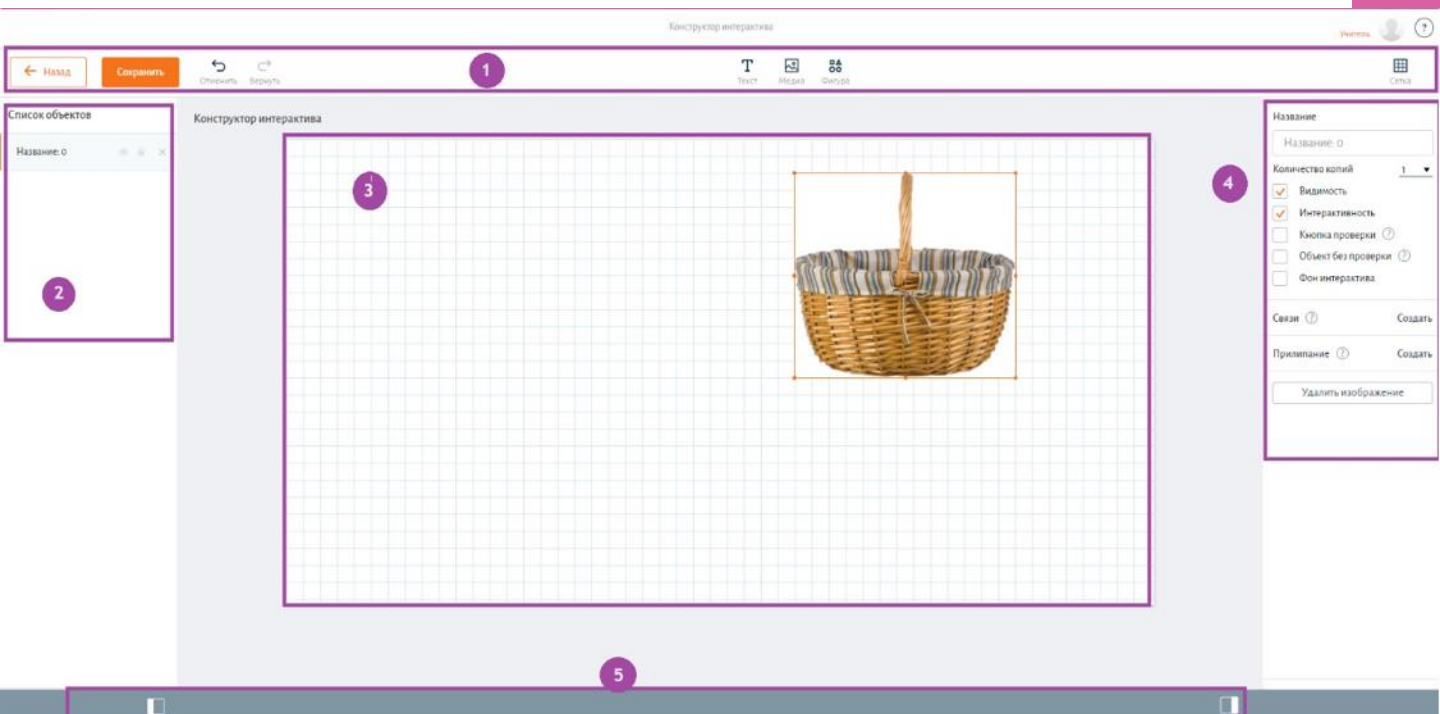
1. На панели инструментов выберите тип учебного материала «Медиа»
2. Выберите «Видеоурок»
3. Выберите или загрузите необходимый материал и нажмите кнопку «Добавить в сценарий»

- Формат видеоурока - MP4, AVI, WMV, MOV, MPEG-1,2.
- Размер одного файла - не более 700 МБ
- Длительность - не более 12 минут

Видеоурок рекомендуется заранее загрузить в «Мои материалы»

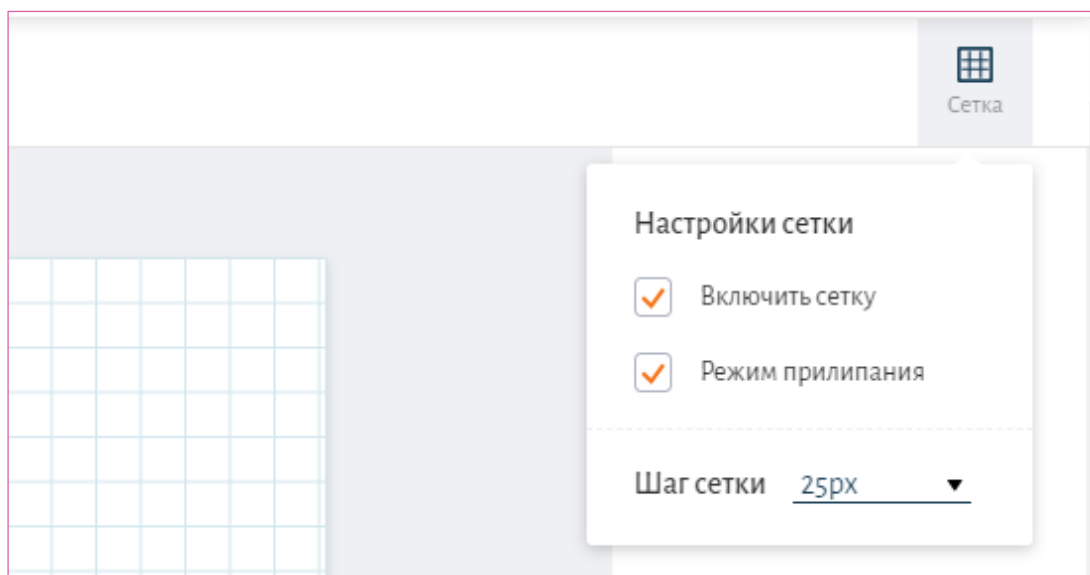
Интерактив

Конструктор интерактива



- 1 - Панель инструментов
- 2 - Область отображения добавленных объектов
- 3 - Рабочая область
- 4 - Область управления объектами
- 5 - Строка отображения/скрытия левой и правой областей

По умолчанию в рабочей области настроена сетка для удобства размещения объектов. При необходимости сетку можно настроить. Для настройки сетки наведите курсор мыши на пиктограмму «Сетка» и выберите необходимые значения



В конструктор интерактива можно добавить:

- текст
- медиа
- фигуры

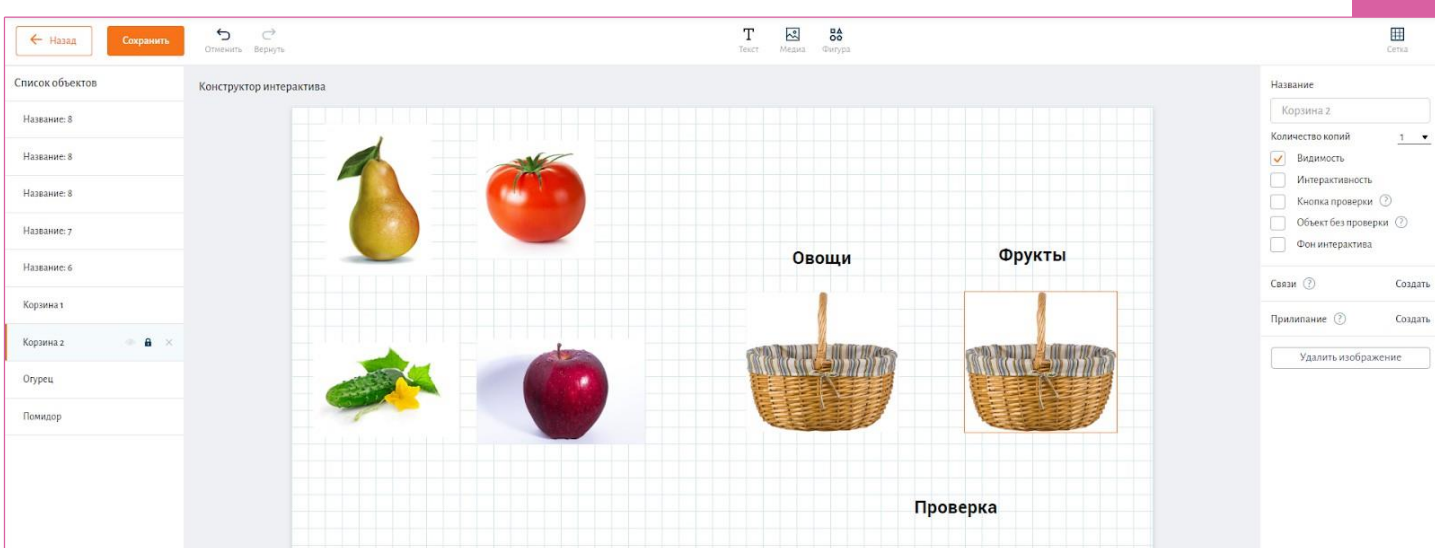
Порядок добавления учебных материалов в конструктор интерактива аналогичен порядку добавления учебного материала в конструктор урока

Алгоритм создания интерактива

1. На панели инструментов выберите тип учебного материала «Интерактив»
2. Добавьте необходимые объекты в рабочую область: текст, медиа, фигуры
3. Введите название объектов для быстрого поиска

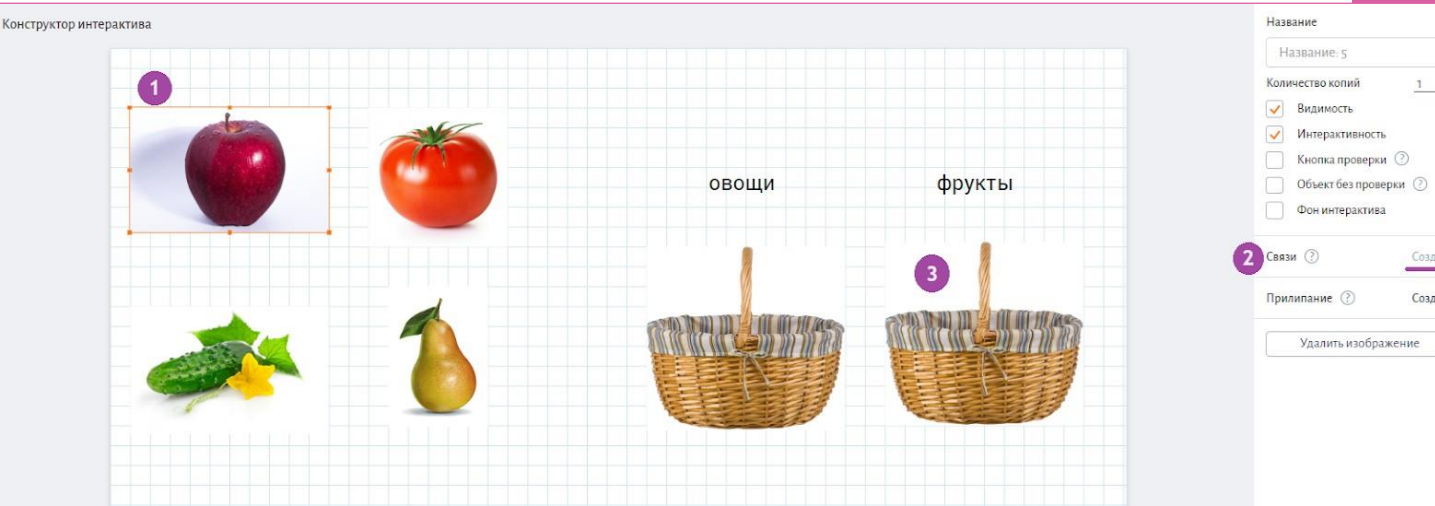
4. Зафиксируйте объекты, которые не должны перемещаться

Для этого в правой части конструктора напротив необходимого объекта нажмите на пиктограмму «Замок»



5. Создайте связи между объектами:

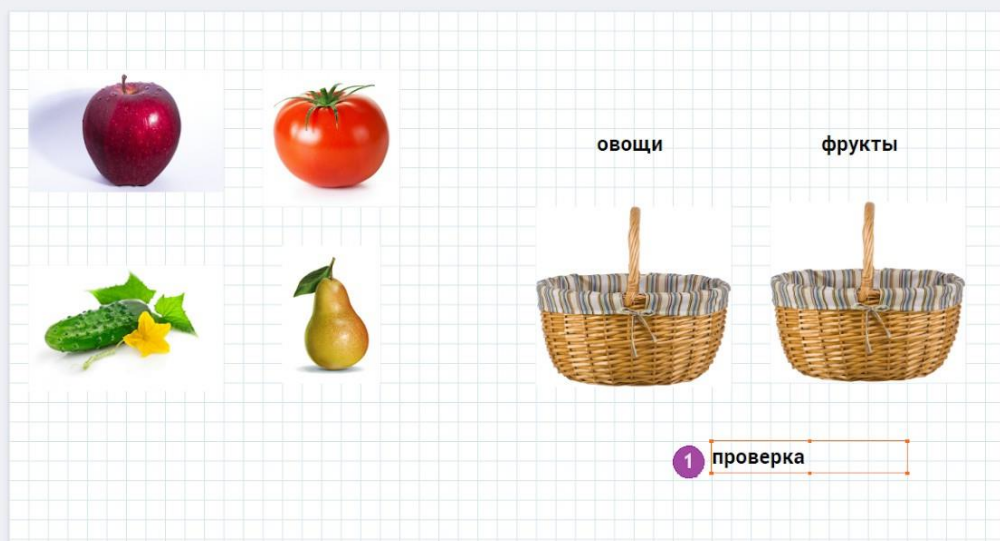
- 1) выделите объект «А»
- 2) в блоке «Управление объектами» нажмите на кнопку «Создать» в строке «Связи»
- 3) нажмите на объект «Б»



6. Добавьте кнопку «Проверка» (при желании):

- 1) на панели инструментов выберите фигуру, разместите ее в рабочей области и введите текст, например, «Проверка» или добавьте пользовательский текст в рабочую область с аналогичным текстом. При нажатии на данную кнопку обучающийся может проверить правильность своих действий.
- 2) в блоке «Управление объектами» выделите чек-бокс «Кнопка проверки»
- 3) внесите тексты для верного и неверного ответа

Конструктор интерактива



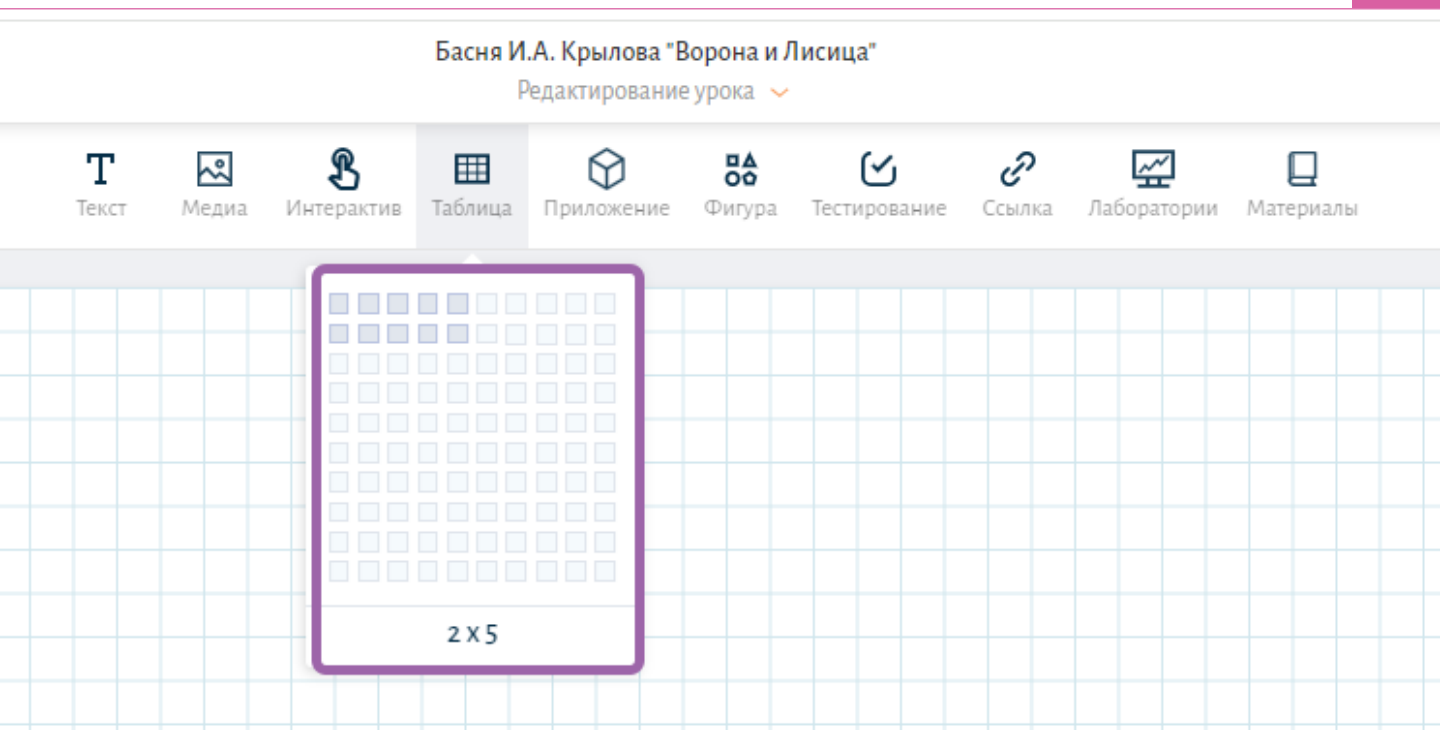
7. Добавьте фон (при необходимости)

8. Нажмите на кнопку «Сохранить»

Таблица

Алгоритм добавления таблицы

1. На панели инструментов выберите тип учебного материала «Таблица»
2. Выделите необходимо количество столбцов и строк



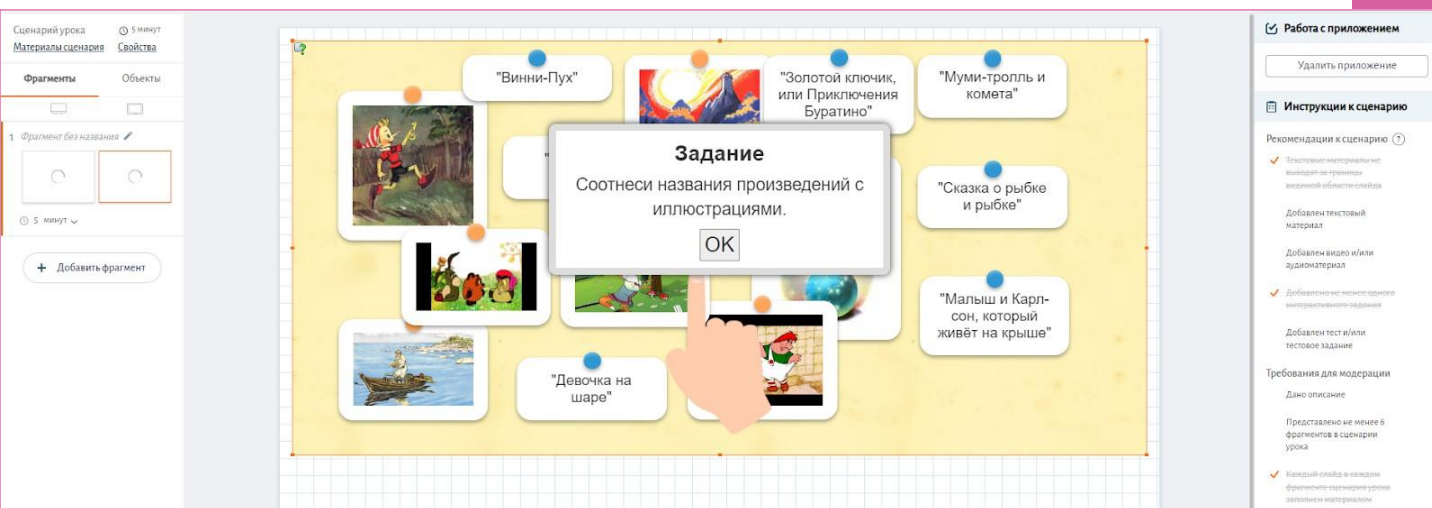
На слайде появится таблица с выбранным количеством столбцов и строк

3. Заполните таблицу
4. Нажмите на кнопку «Сохранить»

Приложение

Алгоритм добавления приложения

1. На панели инструментов выберите тип учебного материала «Приложение»
2. Выберите приложение, выделив его
3. Нажмите на кнопку «Добавить в сценарий»

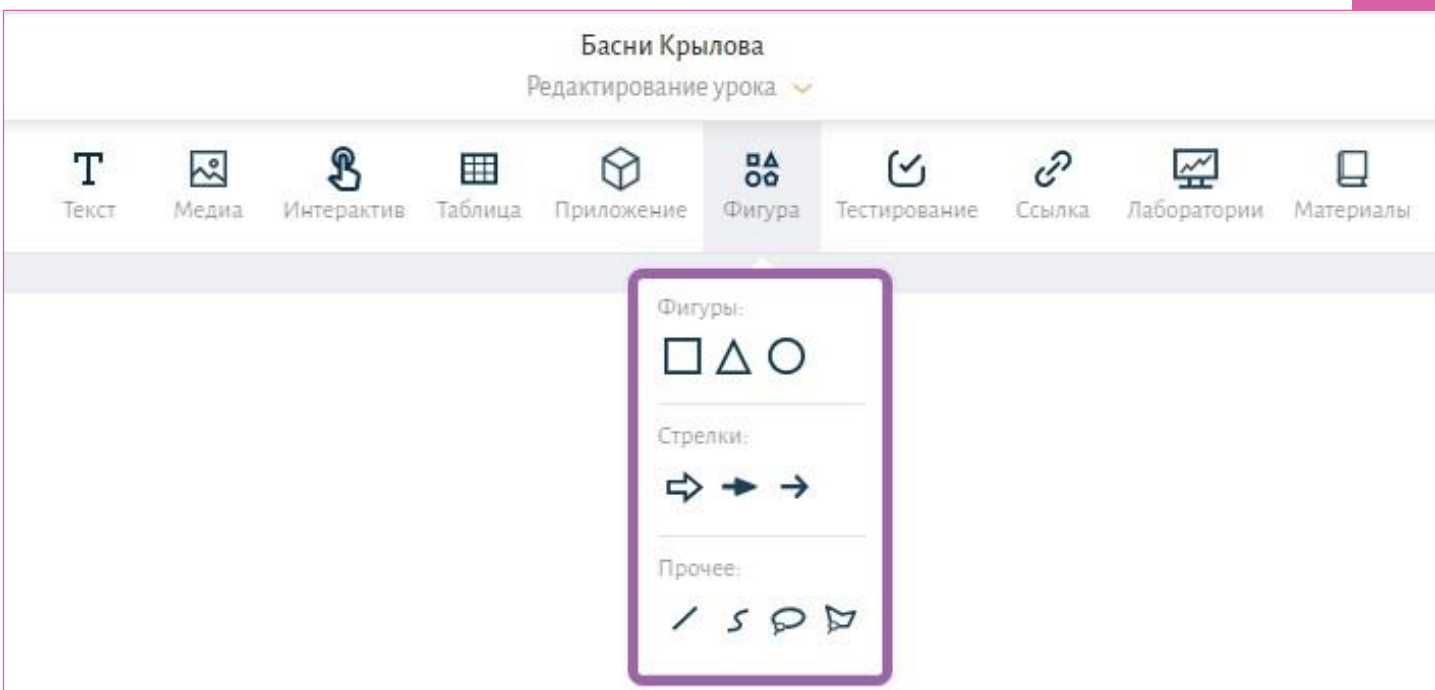


4. Нажмите на кнопку «Сохранить»

Фигура

Алгоритм добавления фигуры

1. На панели инструментов выберите тип учебного материала «Фигура»
2. Нажмите на необходимое значение

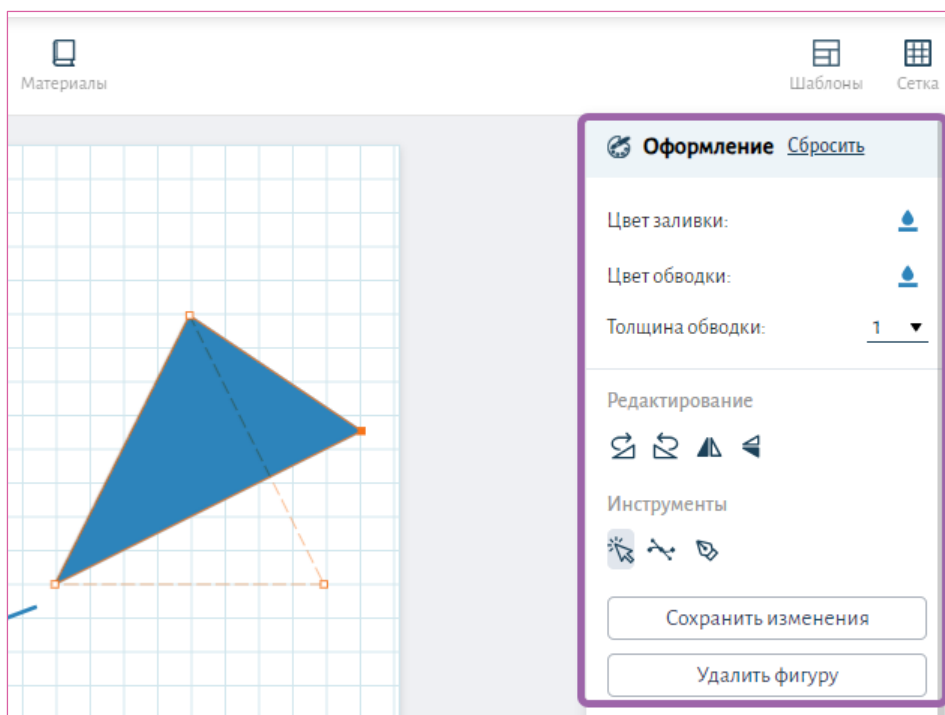


На слайд фрагмента можно добавить:

- основные геометрические фигуры
- стрелки
- собственные фигуры, нарисованные с помощью лассо, пера и прочих инструментов

Алгоритм редактирования фигуры

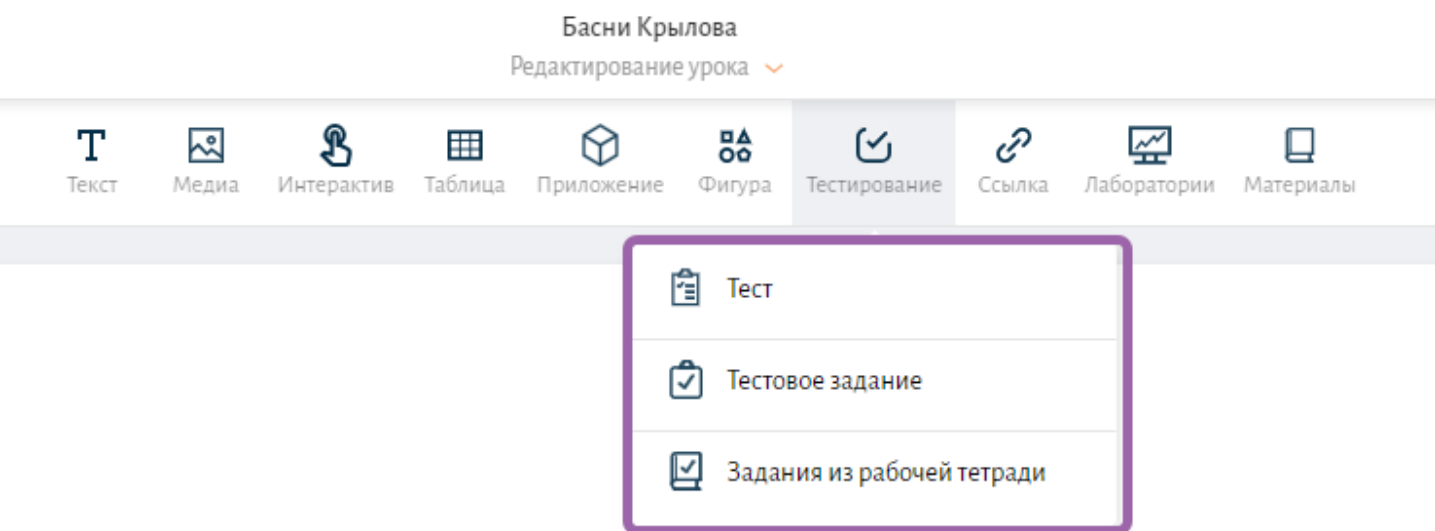
1. Выделите фигуру
2. В блоке «Оформление» нажмите на кнопку «Редактировать фигуру»
3. Сохраните изменения



Тестирование

На слайд фрагмента можно добавить:

- тест
- тестовое задание
- задания для рабочей тетради



Алгоритм добавления теста

1. На панели инструментов выберите тип учебного материала «Тестирование»
2. Выберите «Тест»
3. Выберите необходимый тест и нажмите на кнопку «Добавить в сценарий»

Алгоритм добавления тестового задания

1. На панели инструментов выберите тип учебного материала «Тестирование»
2. Выберите «Тестовое задание»
3. Выберите необходимое тестовое задание и нажмите на кнопку «Добавить в сценарий»

Значения слов из басни "Ворона и Лисица"



Предмет
Литературное чтение

Таймер
Нет

Срок доступа к испытанию
Без ограничений

Количество попыток
Не ограничено

Приступить к прохождению: 1

Открыть историю прохождений

?

Алгоритм добавления задания из рабочей тетради

1. На панели инструментов выберите тип учебного материала «Тестирование»
2. Выберите «Задание из рабочей тетради»
3. Выберите необходимую рабочую тетрадь и нажмите на кнопку «Добавить в сценарий»

Откроется модальное окно «Выбор задания из рабочей тетради»

4. Выберите необходимое упражнение и нажмите на кнопку «Добавить в сценарий»

Ссылка

Алгоритм добавления ссылки

1. На панели инструментов выберите тип учебного материала «Ссылка»

На слайд фрагмента можно добавить ссылки как на сторонний ресурс, так и на тест, размещенный в «Библиотеке»

Басни Крылова
Редактирование урока ▾

Текст Медиа Интерактив Таблица Приложение Фигура Тестирование **Ссылка** Лаборатории Материалы

Описание*

Ссылка*

Добавить тест

Добавление ссылки на прохождение теста для учеников

Добавить Очистить

2. Заполните поля «Описание» и «Ссылка»

Также вы можете добавить ссылку на прохождение

теста для обучающихся

Для добавления ссылки на размещенный тест в «Библиотеке»:

- нажмите на Добавить тест
- выберите необходимый тест и нажмите на кнопку «Добавить в сценарий»

Тесты

Поиск по материалам

Фильтры 4

Очистить

Каталог

Мои материалы

Избранное

+ Создать тест

Показаны 2 материала, найдены 2 материала

ЛИТЕРАТУРНОЕ ЧТЕНИЕ

Тест

Басни И. А. Крылова

Кулакова Наталья Вадимовна

19.01.24

44

0 (0)

ЛИТЕРАТУРНОЕ ЧТЕНИЕ

Тест

Басни И. А. Крылова

Медведева Светлана Вячеславо...

10.09.23

270

5.0 (10)

Добавить в сценарий

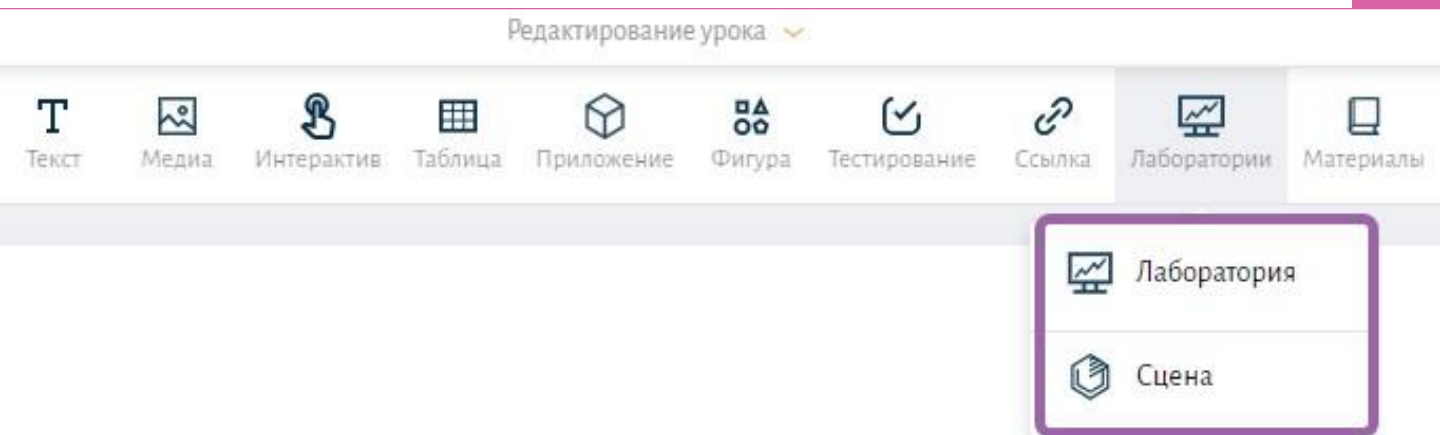
Сбросить выбранное

3. Нажмите на кнопку «Добавить»

Лаборатории

На слайд фрагмента можно добавить:

- лабораторию
- сцену



Алгоритм добавления лаборатории

1. На панели инструментов выберите тип учебного материала «Лаборатории»
2. Выберите «Лаборатория»
3. Выберите необходимый материал и нажмите кнопку «Добавить в сценарий»

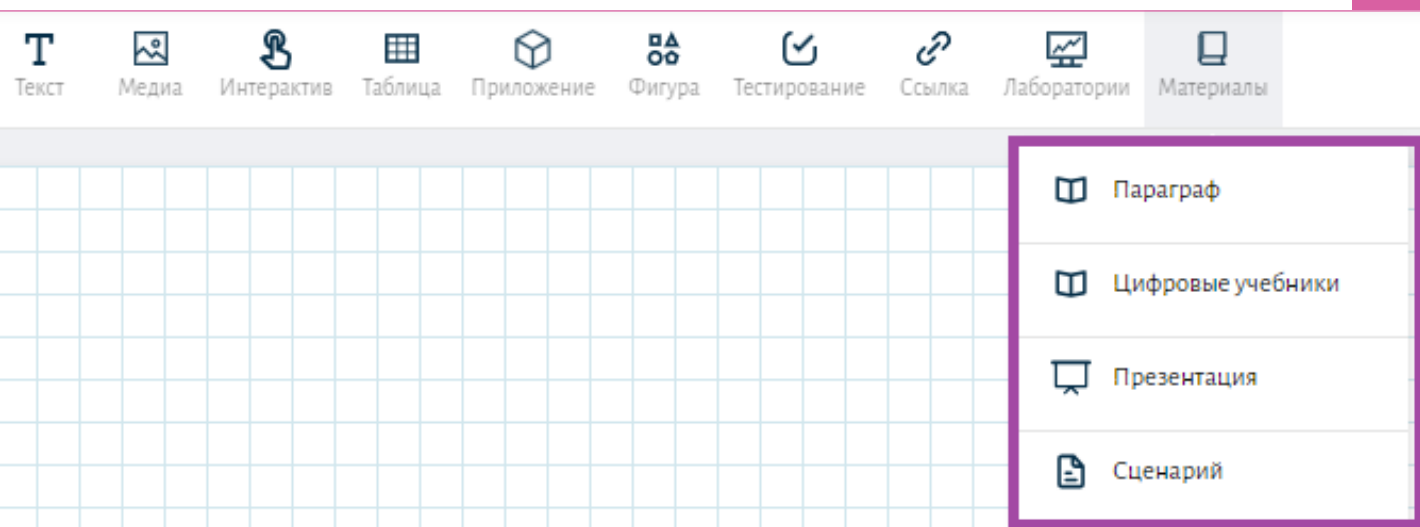
Алгоритм добавления сцены

1. На панели инструментов выберите тип учебного материала «Лаборатории»
2. Выберите «Сцены»
3. Выберите необходимый материал и нажмите кнопку «Добавить в сценарий»

Материалы

На слайд фрагмента можно добавить:

- параграф
- цифровые учебники
- презентацию
- сценарий



Алгоритм добавления параграфа

1. На панели инструментов выберите тип учебного материала «Материалы»
2. Выберите «Параграф»
3. Выберите необходимый учебник, параграф и нажмите кнопку «Добавить в сценарий»

Алгоритм добавления цифрового учебника

1. На панели инструментов выберите тип учебного материала «Материалы»

2. Выберите «Цифровые учебники»
3. Выберите необходимый учебник, материал и нажмите кнопку «Добавить в сценарий»

Выбор параграфа цифрового учебника

Цифровые учебники / Физика 7 класс. Базовый уровень

Содержание

ФИЗИКА И ЕЕ РОЛЬ В ПОЗНАНИИ ОКРУЖАЮЩЕГО МИРА

- ▼ Что изучает физика
- ▼ Некоторые физические термины
- ^ Научные методы изучения природы
 - Текстовая часть
- ^ Физические величины. Измерение физических величин
 - Текстовая часть
- ^ ЭТО ЛЮБОПЫТНО... Старинные меры
 - Текстовая часть
- ▼ Точность и погрешность измерений
- ▼ Физика и её влияние на развитие техники

Физика 7 класс. Базовый уровень

Перышкин И.М., Иванов А.И.

§ 3

Научные методы изучения природы



Перейти в материал

Перейти в параграф

Изучая явления природы, человек установил, что *всякое изменение в природе происходит закономерно*, т. е. существует причина, по которой это явление протекает.

Цель любой естественной науки, одной из которых является физика, — описание, объяснение наблюдаемых явлений, установление законов природы, которые могут объяснить известные и предсказать новые явления.

Добавить в сценарий

Сбросить выбранное

Алгоритм добавления презентации

1. На панели инструментов выберите тип учебного материала «Материалы»
2. Выберите «Презентация»
3. Загрузите файл
4. Распределите слайды презентации по слайдам фрагментов
5. Нажмите на кнопку «Загрузить»

Алгоритм добавления сценария

1. На панели инструментов выберите тип учебного материала «Материалы»
2. Выберите «Сценарий»
3. Выберите необходимый сценарий
4. Распределите слайды и фрагменты
5. Нажмите на кнопку «Добавить в сценарий»