<u>Главная | Библиотека | Самостоятельная работа с материалами</u> <u>«Библиотеки» |</u>Самостоятельное прохождение заданий «МЭШ.Информатика»

Самостоятельное прохождение заданий «МЭШ.Информатика»

Обратите внимание!

Функционал доступен только для Калужской области.

В Библиотеке учащимся доступны для самостоятельной работы отдельные задания и тесты из Виртуальной лаборатории «МЭШ.Информатика».

Как найти задания «МЭШ.Информатика» в библиотеке

Найти задания «МЭШ.Информатика» в библиотеке вы можете, установив соответствующие фильтры в левой части экрана.

В блоке «Партнеры и издательства» выберите «МЭШ.Информатика», остальные фильтры установите в соответствии с вашими интересами.





Подробнее о работе с фильтрами вы можете узнать здесь.

В каталоге отобразятся задания «МЭШ.Информатика» соответствующие выбранным фильтрам.

Главная Каталог И	1стория просмотров	Мои материалы				Ô
		Поиск по материалам				
ФИЛЬТРЫ	b					По дате публикации 🗸
Сбросить все фи	ильтры	(1)		(1)		
Типы материалов Сценарии Приложения Тесты	Сбросить					
Атомики Учебники Показать все 🗸	٢	^{Материал} UML диаграммы	^{Материал} (Python) Сортировка подсчетом. Подсчет	^{Материал} (Python) Массивы. Работа с элементами массива	^{Материал} Динамическое программирование на графах	
Предмет	Сбросить	МЭШ.Информатика 03.10.23 @∃ 390 ★ 5.0 (1)	МЭШ.Информатика 03.10.23 Ф 5.0 (1)	МЭШ.Информатика 03.10.23	МЭШ.Информатика 03.10.23 @ 80 ★0.0 (0)	

Каталог материалов «МЭШ.Информатика»

Как выполнить тесты (группы задач)

Для выполнения теста (группы задач) выполните следующие действия:

Шаг 1. Перейдите к заданиям «МЭШ.Информатика».

Существует два способа перехода к заданиям.

Способ 1

Нажмите на название задания в каталоге материалов.

Главная Каталог И	стория просмотров	Мои материалы				Ô
		Поиск по материалам				
ФИЛЬТРЫ	b					По дате публикации 🗸
Сбросить все фи	ільтры				(R)	
Типы материалов Сценарии Приложения Тесты	Сбросить					
Атомики Учебники Показать все V	٢	^{Материал} UML диаграммы	^{Материал} (Python) Сортировка подсчетом. Подсчет	^{Матернал} (Python) Массивы. Работа с элементами массива	^{Материал} Динамическое программирование на графах	
Предмет	Сбросить	МЭШ.Информатика 03.10.23 ⊛I 390 ∰ 5.0 (1)	МЭШ.Информатика 03.10.23 ⊛ 50 ★ 5.0 (1)	МЭШ.Информатика 03.10.23 ⊛ 180 ★0.0 (0)	МЭШ.Информатика 03.10.23 ⊛ № № № 0.0 (0)	

Переход в карточку материала

Откроется карточка материала.



Карточка материала

Для перехода к выполнению заданий нажмите на кнопку «Перейти в материал». В новой вкладке браузера откроется задание для выполнения.

Способ 2

Выберите задание «МЭШ.Информатика» из каталога и нажмите на кнопку «Перейти в материал».



Переход к заданию

Независимо от способа перехода к выполнению заданий, в новой вкладке браузера открывается страница с первой задачей из группы.

(e)	′ровень 3. Базовые алгоритмь Цинамическое г	н программирования Динамическое Ірограммирование н	программирование І а графах		
= 1 7	Максимальное г	^{Задача №1} паросочетание дерева		Ф До	бавить в закладки
2 ox	Максимальное	паросочетание дерева			
3	Вам дано дерево (связныі Найдите размер его максі	й ациклический неориентированный г имального паросочетания (набор попа	раф), состоящее из п вершин. рно несмежных ребер).		
2	Входные данные: В первой строке дано чис Далее идет n-1 строка, в н	ло n - количество вершин в дереве. каждой из которых дается по два числ	а а _і и b _i (1 <= а _і , b _i <= n) - ребра дя	ерева.	
3	Выходные данные: Выведите одно число - ра	змер максимального паросочетания д	анного дерева.		
5	Примеры:				
6	Входные данные 4 1 2 2 3	Выходные данные 2			
					Следующая задача

Шаг 2. Введите ответ в текстовое поле, выберите нужный вариант или загрузите файл (в зависимости от типа задачи).

Существует несколько типов задач:

Тип А – задача с одним правильным ответом. В данной задаче необходимо выбрать один вариант ответа и нажать на кнопку «Ответить». Результат автопроверки доступен сразу после ответа.

Тип А – задача с одним правильным ответом. В данной задаче необходимо выбрать один вариант ответа и нажать на кнопку «**Ответить**». Результат автопроверки доступен сразу после ответа.

? Задача №70

Если есть два объявления *int qwerty; int QWERTY;* какое из утверждений верно

Ответ: 1) такие имена переменных недопустимы 2)объявления правильные 3)такие объявления недопустимы, так как мы пытаемся создать две одинаковые переменные 4)нет такого типа int

🖉 Ответ

Выбери один вариант:

0 1	
2	
○ 3	
○ 4	
	Ответить



Тип А1 – задача с несколькими правильными ответами. В данной задаче необходимо выбрать несколько вариантов ответов и нажать на кнопку **«Ответить»**. Результат автопроверки доступен сразу после ответа.

? Тип А1

Выберите верные утверждения.

Для каждого из перечисленных ниже десятичных чисел построили двоичную запись. Укажите все числа, двоичная запись которых содержит ровно 2 единицы.

🖉 Ответ

Выбер	ри один или несколько вариантов:
	6
	8
	10
	12
-	
	Ответить

Задача Типа А1

Тип В - задача с кратким письменным ответом и автопроверкой. Введите ответ в текстовое поле и нажмите на кнопку «**Ответить**». Результат автопроверки доступен сразу после ответа.

🤋 Задача	a №71
----------	-------

 Укажите в строке ответа последовательность номеров (в возрастающем порядке), с правильно объявленными переменными: 1. int sd1K_k; 2. char float = 53.5; 3. int x; int y; int X; 4. float; float = y; Например, если все утверждения верны, то необходимо в строку ответа вписать: 1234
Введите решение

Задача Типа В

Тип С-открытая – задача со свободным письменным ответом. Можно прикрепить ответ в виде файла или напечатать его в редакторе. После добавления ответа нажмите на кнопку **«Проверить»**.

Примитивы - 1: точки, отрезки и ломанные

🗓 Теория 🗸
 Примитивы - 1: точки, отрезки и ломанные Напишите программу, которая рисует любую ломанную линию (незамкнутую фигуру). Источник: Материалы К.Ю. Полякова <u>http://kpolyakov.spb.ru/</u>
Прикрепить файл с компьютера
Проверить



Тип С-автопроверка – задача на программирование с автопроверкой. В данном типе задачи есть возможность выбора языка программирования и ввода кода вручную, также код программы можно прикрепить в виде файла в формате CPP, PAS, CS, FS, JAVA. После добавления ответа нажмите на кнопку «Проверить». Результат автопроверки доступен сразу после ответа.

Задача №27031

Сколько существует таких натуральных чисел в диапозоне от *a* до *b*, что их запись в шестнадцатеричной системе счисления будет иметь ровно две значащих цифры, а в восьмеричной системе счисления – ровно три значащих цифры?

 Условия выполнения 			Правила ав	томатической провер	рки
Ограничения: 💿 Время выполнения: < 1000 ms	🏢 Выделяемая память 64 mb				
🖉 Ответ					
Язык программирования и компилятор					
Python		🗸 Загрузит	ь код из файла	Сбросит	гь
	Проверить				

Результат автопроверки

Чтобы результат появился, введи код программы и нажми кнопку "Проверить"

Задача Типа С-автопроверка

Вставка части кода - задача со вставкой части кода программы. После добавления ответа нажмите на кнопку «Проверить». Результат автопроверки доступен сразу после ответа.

Количество делителей числа

Правила автоматической проверки

Ответ

Язык программирования и компилятор			
Java	~	Загрузить код из файла	Сбросить
<pre>Done ANM ormera public static void main(String[] args) { Scanner in = new Scanner(System.in); int n; n = in.nextInt(); System.out.println(numberOfDivisors(n)); } }</pre>			
	Проверить		

8* Результат автопроверки

Чтобы результат появился, введи код программы и нажми кнопку "Проверить"

Задача на вставку части кода

В некоторых типах задач можно переключаться между ее частями:

- 💿 условие задачи
- 🖉 поле для ответа
- 🙄 результат автопроверки
- 🕚 история попыток



Уровень 3. Базовые алгоритм Динамическое г	ы программирования Динамическое про Программирование на	граммирование графах			
Максимальное	_{Задача №1} паросочетание дерева			🏷 Добави	ть в закладки
Максимальное	е паросочетание дерева				
Вам дано дерево (связнь Найдите размер его мак	ый ациклический неориентированный граф симального паросочетания (набор попарно), состоящее из n вершин. р несмежных ребер).			
Входные данные: В первой строке дано чи Далее идет n-1 строка, в	сло n - количество вершин в дереве. каждой из которых дается по два числа а	и b _i (1 <= a _i , b _i <= n) - ребра дере	ва.		
Выходные данные: Выведите одно число - р	азмер максимального паросочетания дан	юго дерева.			
Примеры:					
Входные данные	Выходные данные				
4					
12	2				

Кнопка «Следующая задача»

Шаг 4. По завершении решения всех задач теста нажмите кнопку «Результаты модуля».

()	Ировень 3. Базовые алгоритмы программирования Динамическое программирование Динамическое программирование на графах							
= 1 2	задача №7 Эн и грибы	🖉 до	обавить в закладки					
3	🔟 Теория		~					
4 5 6 7 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Эн идет в свой Грибной лес собирать грибы. В Грибном лесу то ориентированных дорожек, соединяющих п деревьев. На каждой дорожке растут грибы. Когда Эн проходит по дорожке, он собирает все грибы на этой дорожке. Однако, в Грибном лесу такая плодородная почва, что грибы растут с фантастической скоростью. Новые грибы вырастают, как только Эн заканчивает собирать грибы на дорожке. А именно, после того, как Эн проходит по дорожке в і-й раз, вырастает на і грибов меньше, чем было до этого прохода. Таким образом, если на дорожке изначально было х грибов, то Эн соберет х грибов в первый проход, х - 1 гриб во второй, х - 1 - 2 гриба в третий и так далее. Однако, количество грибов не может стать меньше 0. Например, пусть изначально на дорожке росло 9 грибов. Тогда количество грибов, которое соберет Эн, равно 9, 8, 6 и 3 для проходов с первого по четвертый. Начиная с пятого прохода и далее Эн ничего не сможет собрать с этой дорожки (но все еще может по ней ходить). Эн решил начать от дерева s, Какое максимальное количество грибов он может собрать. передвигаясь только по описанным дорожкам?							
		Предыдущая задача	Результаты модуля					

Кнопка «Результаты модуля»

Откроется страница с результатами.

	8	
Результаты модул Попробуй еще раз, у тебя все пол О 1 из 5 задач решено	О/ 5 баллов 0% Отправить результат	
Правильно решены О	Неправильно решены 1	Частично решены О 4
Назад к задачам модуля	Перейти к странице курса	Перейти к следующему модулю

Результат решения теста

Для возврата в электронную библиотеку закройте вкладку браузера с тестом.

Как выполнить задачи

Шаг 1. Перейдите к заданиям «МЭШ.Информатика».

Существует два способа перехода к заданиям.

Способ 1

Нажмите на название задания в каталоге материалов.

Главная Каталог И	стория просмотров	Мои материалы				°
	(Поиск по материалам				
ФИЛЬТРЫ	b					По дате публикации 🗸
Сбросить все фи	пльтры	(1)	(1)		(1)	
Типы материалов Сценарии Приложения Тесты	Сбросить					
Атомики Учебники Показать все V	٢	^{Материал} UML диаграммы	^{Материал} (Python) Сортировка подсчетом. Подсчет	^{Материал} (Python) Массивы. Работа с элементами массива	^{Материал} Динамическое программирование на графах	
Предмет	Сбросить	МЭШИнформатика 03.10.23 @1390 ★ 5.0(1)	МЭШ.Информатика 03.10.23 ⊛I 530 ★ 5.0 (1)	МЭШ.Информатика 03.10.23 © 180 ф 0.0 (0)	МЭШ.Информатика 03.10.23 ⊛ во ∲0.0 (0)	

Переход в карточку материала

Откроется карточка материала.



Для перехода к выполнению заданий нажмите на кнопку «**Перейти в материа**л». В новой вкладке браузера откроется задание для выполнения.

Способ 2

Выберите задание «МЭШ.Информатика» из каталога и нажмите на кнопку «Перейти в материал».



Переход к заданию

Шаг 2. На открывшейся странице в верхнем меню выберите раздел.

Вы можете решать любые задачи и выполнять задания из указанных разделов для тренировки навыков программирования.



Переход к задачам