<u>Главная | Библиотека | Создание сценария урока и темы |</u> Заполнение карточки сценария урока и навигация в конструкторе

Заполнение карточки сценария урока и навигация в конструкторе

Сценарий урока - это электронный образовательный материал, предназначенный как для проведения одного урока, так и для самостоятельного изучения обучающимися.

Как заполнить карточку сценария урока

Чтобы заполнить карточку сценария урока, выполните следующие действия:

Шаг 1. На главной странице «Библиотеки» нажмите на кнопку «+ Добавить материал» в правой верхней части страницы.



Кнопка «+ Добавить материал»

Шаг 2. Выберите пункт меню «Сценарий урока» в выпадающем списке.





Откроется карточка урока, которая содержит общую информацию по учебному материалу.

Основная информация	Работа в конструкторе	Дополнительная ин	формация	
Название*			А Загрузить обло.	жку 🝵 Удалит
Введите название			предмет	
Описание (!)			E	3
Добавьте описание				
			Сценарий урока	
			Название ма	периала
			Меркулова Анастасия Никитичн	
			14.10.24 dji 0	🚖 O (O)
Параллель*) (5) (6) (7)	(8) (9) (10) (11)	
		0000		
Предмет*		Тип предметов: Вс	e ~	
Предмет*		Тип предметов: Вс	e ~	
Предмет* Выберите предмет Тема* + Выбрать т	ему	Тип предметов: Вс		
Предмет* Выберите предмет Тема* + Выбрать то + Добавить предмет	ему	Тип предметов: Вс	e ~	
1 2 3 4 Предмет* Выберите предмет Тема* + Выбрать то + Добавить предмет	ему	Тип предметов: Вс		
1 2 3 4 Предмет* Выберите предмет Гема* + Выбрать то Адобавить предмет	emy I a :	Тип предметов: Вс		

Карточка сценария урока

Карточка сценария урока состоит из трех вкладок:

- основная информация
- работа в конструкторе
- дополнительная информация

Для перехода в конструктор создания сценария урока необходимо заполнить информацию в карточке сценария урока по вкладкам.

Шаг 3. Введите название сценария урока.

Обратите внимание!

Название всегда пишется с заглавной буквы.

Шаг 4. Добавьте описание.

Обратите внимание!

Описание является законченным предложением и оформляется с точкой на конце.

Шаг 5. Укажите параллель.

Сценарий урока может быть разработан как для одной параллели, так и для нескольких.

Шаг 6. Выберите предмет и дидактические единицы.

Предмет может быть как один, так и несколько. Несколько предметов выбираются в случае создания метапредметного сценария урока.

Шаг 7. Выберите уровень изучения.

Шаг 8. Выберите тему.

Если тема является сквозной, то рекомендуется указать, на какой учебно-методический комплекс вы ориентировались при разработке.

Шаг 9. Загрузите обложку.

Шаг 10. Перейдите на вкладку «Работа в конструкторе».

Основная информация Рабо	та в конструкторе Дополнительная ин	формация
Используемое оборудование и прог	порции экранов	
Интерактивная доска	Устройство учителя	Устройство ученика ()
Пропорции: 16х9 ~	Пропорции: 4x3 ~	Пропорции: 4x3
Размещение информации на слайд Блочное расположение	е 🔘 Свободное расположение	
Заголовок	Zaranona	

Вкладка «Работа в конструкторе»



По умолчанию отмечены два вида используемого оборудования: «Интерактивная доска» и «Устройство учителя».

При необходимости выберите вид оборудования «Устройство ученика».

Обратите внимание!

Если не отмечен вид оборудования «**Устройство ученика**», то при переходе в конструктор у вас не будет слайдов для устройства ученика. В дальнейшем при запуске урока подключившимся ученикам будут транслироваться слайды для интерактивной доски.

Шаг 12. Выберите тип размещения информации.

Шаг 13. Перейдите на вкладку «Дополнительная информация».

	Работа в конструкторе	Дополнительная информация	
Соавторы материала			
Вы можете добавить в соавто	ры материала пользователей сист	емы, которые редактировали материал.	
+ Добавить соавторов			
Вы можете ввести через запя	тую ФИО авторов, материалами к	оторых вы пользовались при создании вашего м	атериала.
Введите пользователя (-ей	0		
Теги			
Введите теги			Добавить
Файлы к сценарию	u numbers (Word Evrel 106C DNC	DDE novemprint) Bor dollars up convey property	TLEME COMPANIE

Вкладка «Работа в конструкторе»

Шаг 14. Укажите соавторов.

Шаг 15. Добавьте теги.

Теги помогут пользователям быстрее находить задание в **«Библиотеке»**. В качестве тега можно указать предмет, класс/курс, раздел, темы и любые другие ключевые слова, относящиеся к материалу.

Шаг 16. При необходимости прикрепите файл, нажав кнопку «Прикрепить».

Переход в конструктор сценария урока происходит после заполнения обязательных полей карточки.

Шаг 17. Нажмите кнопку «Создать сценарий».

Свойства урока		Создать сценарий Отм	енить
Основная информация	Работа в конструкторе	Дополнительная информация	

Вкладка «Работа в конструкторе»

Навигация в конструкторе



Конструктор сценария урока

Конструктор сценария урока разделен на три части:

1 - в левой панели осуществляется работа с фрагментами и структурой урока, а также редактирование карточки сценария урока (кнопка «Свойства»)

2 - в **центральной части** конструктора реализуется редактирование и добавление материала в выбранный фрагмент

3 - в правой панели осуществляется настройка свойств добавленного на фрагмент материала

Обратите внимание!

Также в правой панели конструктора размещены рекомендации к сценарию и требования для модерации. Выполнение рекомендаций позволит вам создать качественный и разнообразный контент.

С помощью верхней навигационной панели (4) вы можете:

- сохранить сценарий
- отменить или вернуть изменения
- добавлять материалы
- выбрать шаблон
- настроить сетку

Автоматически при переходе в конструктор сценария урока вы находитесь в режиме

редактирования. При необходимости через **центральное меню (5)** вы можете переключить режим на просмотр урока и демонстрацию урока.

В нижней части конструктора (6) сценария урока расположены кнопки:

- отключения или включения левой панели
- изменения масштаба
- информации о горячих клавишах
- заметки автора
- демонстрации измененного
- включения автопроверки
- печати
- быстрого сохранения в раздел «Мои материалы»
- отключения или включения правой панели