

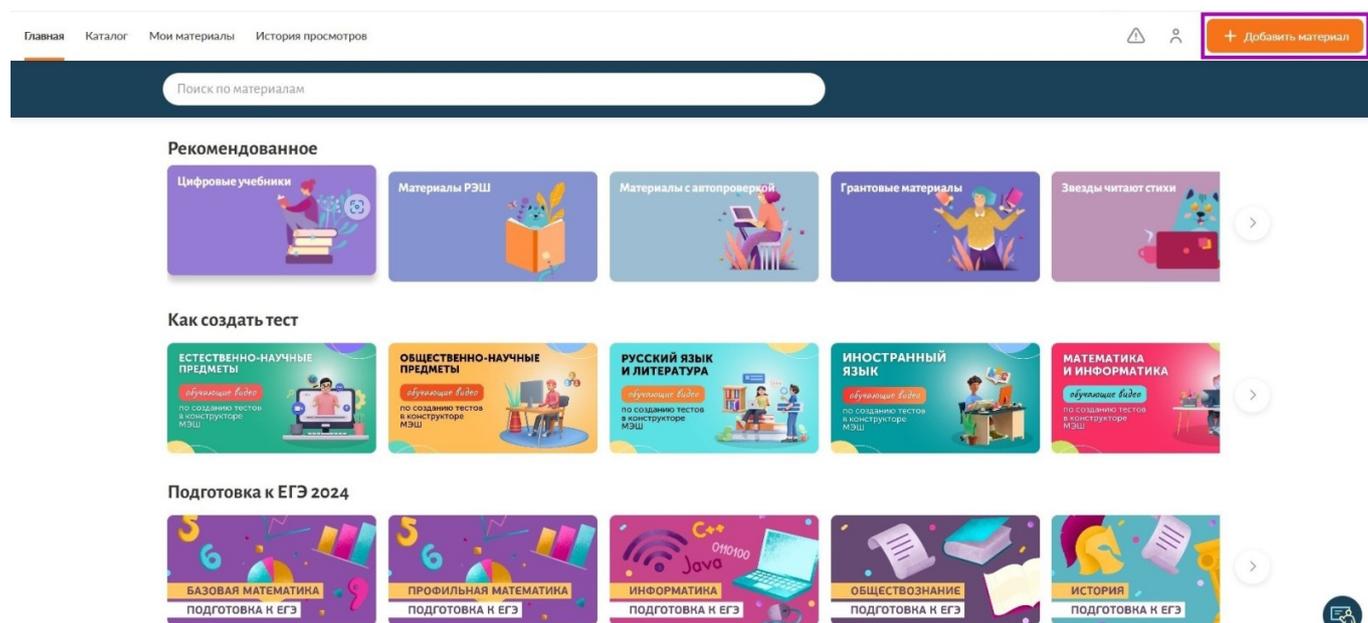
## Заполнение карточки сценария урока и навигация в конструкторе

Сценарий урока – это электронный образовательный материал, предназначенный как для проведения одного урока, так и для самостоятельного изучения обучающимися.

### Как заполнить карточку сценария урока

Чтобы заполнить карточку сценария урока, выполните следующие действия:

**Шаг 1.** На главной странице «Библиотеки» нажмите на кнопку «+ Добавить материал» в правой верхней части страницы.



Кнопка «+ Добавить материал»

**Шаг 2.** Выберите пункт меню «Сценарий урока» в выпадающем списке.

+ Добавить материал

Сценарий темы

Сценарий урока

Видеоурок

Приложение

Тест

Тестовое задание

Учебное пособие

Аудио

Видео

Изображение

Текст

Файл

Кнопка «Сценарий урока»

Откроется карточка урока, которая содержит общую информацию по учебному материалу.

Свойства урока

Создать сценарий
Отменить

---

Основная информация
Работа в конструкторе
Дополнительная информация

**Название\***

Введите название

Загрузить обложку Удалить

**Описание** !

Добавьте описание

Параллель, предмет, темы

**Параллель\***

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

**Предмет\*** Тип предметов: Все ▾

Выберите предмет ▾

**Тема\*** + Выбрать тему

+ Добавить предмет

---

**Папка для хранения материала:**

Изменить папку
Выбрать папку по умолчанию

Карточка сценария урока

Карточка сценария урока состоит из трех вкладок:

- основная информация
- работа в конструкторе
- дополнительная информация

Для перехода в конструктор создания сценария урока необходимо заполнить информацию в карточке сценария урока по вкладкам.

**Шаг 3.** Введите название сценария урока.

**Обратите внимание!**

Название всегда пишется с заглавной буквы.

**Шаг 4.** Добавьте описание.**Обратите внимание!**

Описание является законченным предложением и оформляется с точкой на конце.

**Шаг 5.** Укажите параллель.

Сценарий урока может быть разработан как для одной параллели, так и для нескольких.

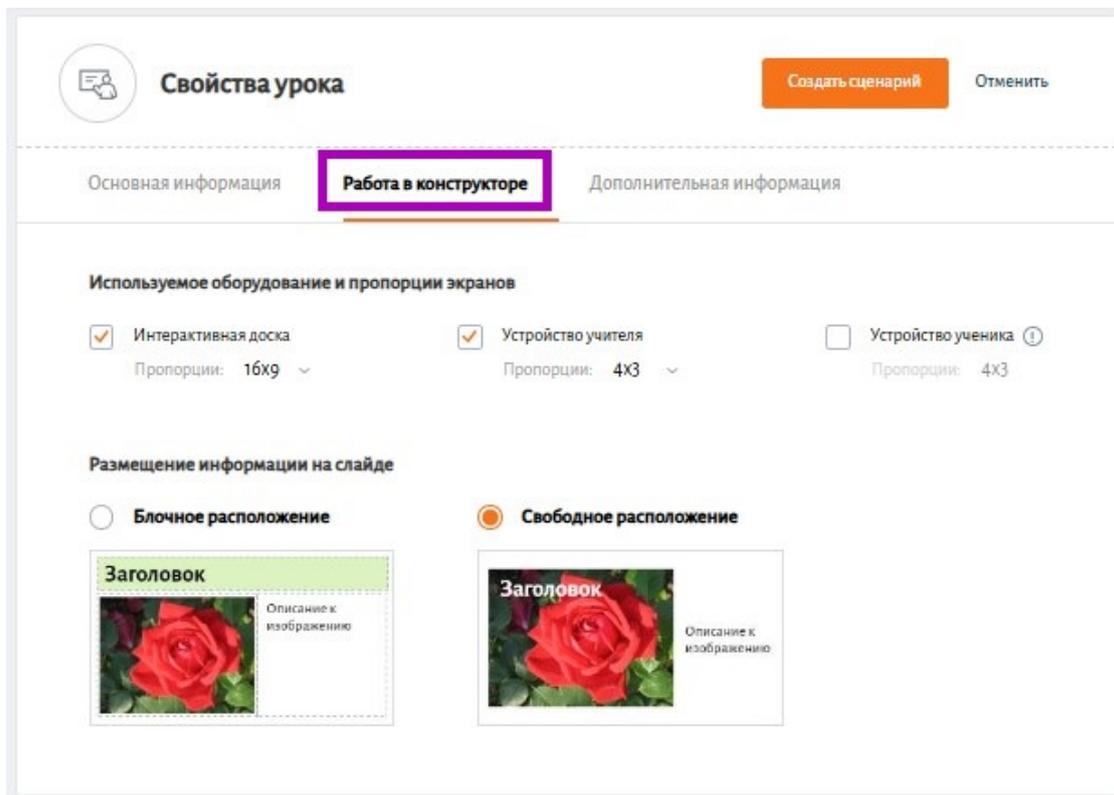
**Шаг 6.** Выберите предмет и дидактические единицы.

Предмет может быть как один, так и несколько. Несколько предметов выбираются в случае создания метапредметного сценария урока.

**Шаг 7.** Выберите уровень изучения.**Шаг 8.** Выберите тему.

Если тема является сквозной, то рекомендуется указать, на какой учебно-методический комплекс вы ориентировались при разработке.

**Шаг 9.** Загрузите обложку.**Шаг 10.** Перейдите на вкладку «**Работа в конструкторе**».



Вкладка «Работа в конструкторе»

**Шаг 11.** Выберите используемое оборудование и пропорции экранов.

По умолчанию отмечены два вида используемого оборудования: «**Интерактивная доска**» и «**Устройство учителя**».

При необходимости выберите вид оборудования «**Устройство ученика**».

**Обратите внимание!**

Если не отмечен вид оборудования «**Устройство ученика**», то при переходе в конструктор у вас не будет слайдов для устройства ученика. В дальнейшем при запуске урока подключившимся ученикам будут транслироваться слайды для интерактивной доски.

**Шаг 12.** Выберите тип размещения информации.

**Шаг 13.** Перейдите на вкладку «**Дополнительная информация**».

**Свойства урока** Создать сценарий Отменить

Основная информация    Работа в конструкторе    **Дополнительная информация**

**Соавторы материала**

Вы можете добавить в соавторы материала пользователей системы, которые редактировали материал.

+ Добавить соавторов

Вы можете ввести через запятую ФИО авторов, материалами которых вы пользовались при создании вашего материала.

Введите пользователя (-ей)

**Теги**

Введите теги Добавить

**Файлы к сценарию**

Вы можете прикрепить файлы к уроку (Word, Excel, JPEG, PNG, PDF, powerpoint). Вес файла не должен превышать 5Мб. Суммарный допустимый размер файлов - 20Мб. Общее количество файлов - 10.

Прикрепить

Вкладка «Работа в конструкторе»

**Шаг 14.** Укажите соавторов.

**Шаг 15.** Добавьте теги.

Теги помогут пользователям быстрее находить задание в «**Библиотеке**». В качестве тега можно указать предмет, класс/курс, раздел, темы и любые другие ключевые слова, относящиеся к материалу.

**Шаг 16.** При необходимости прикрепите файл, нажав кнопку «**Прикрепить**».

Переход в конструктор сценария урока происходит после заполнения обязательных полей карточки.

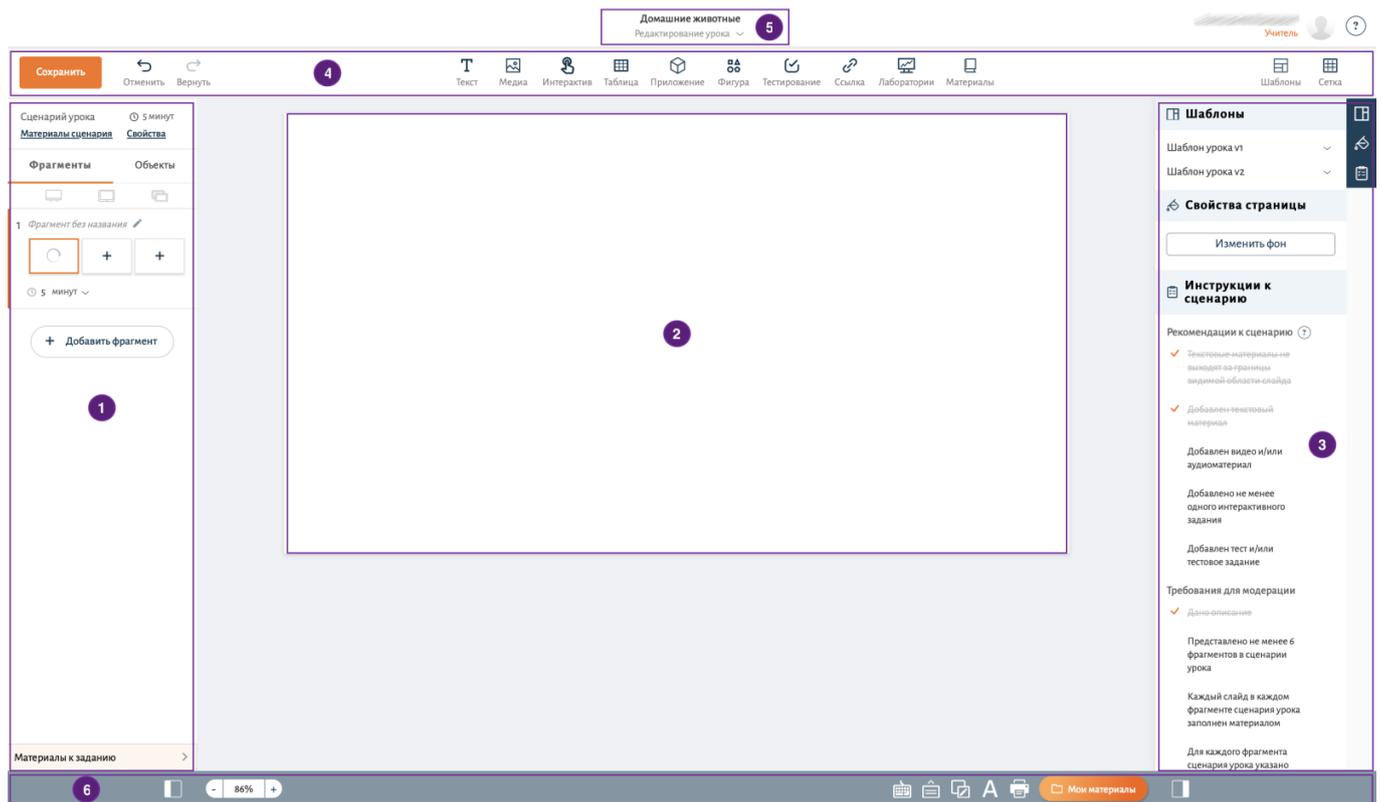
**Шаг 17.** Нажмите кнопку «**Создать сценарий**».

**Свойства урока** Создать сценарий Отменить

Основная информация    Работа в конструкторе    **Дополнительная информация**

Вкладка «Работа в конструкторе»

# Навигация в конструкторе



Конструктор сценария урока

Конструктор сценария урока разделен на три части:

1 – в **левой панели** осуществляется работа с фрагментами и структурой урока, а также редактирование карточки сценария урока (кнопка «**Свойства**»)

2 – в **центральной части** конструктора реализуется редактирование и добавление материала в выбранный фрагмент

3 – в **правой панели** осуществляется настройка свойств добавленного на фрагмент материала

## Обратите внимание!

Также в правой панели конструктора размещены рекомендации к сценарию и требования для модерации. Выполнение рекомендаций позволит вам создать качественный и разнообразный контент.

С помощью **верхней навигационной панели (4)** вы можете:

- сохранить сценарий
- отменить или вернуть изменения
- добавлять материалы
- выбрать шаблон
- настроить сетку

Автоматически при переходе в конструктор сценария урока вы находитесь в режиме

редактирования. При необходимости через **центральное меню (5)** вы можете переключить режим на просмотр урока и демонстрацию урока.

В **нижней части конструктора (6)** сценария урока расположены кнопки:

- отключения или включения левой панели
- изменения масштаба
- информации о горячих клавишах
- заметки автора
- демонстрации измененного
- включения автопроверки
- печати
- быстрого сохранения в раздел «**Мои материалы**»
- отключения или включения правой панели